

# PRESENTATION D'UNE EPREUVE EAU LIBRE



# LES OFFICIELS EAU LIBRE



**Pour veiller au bon déroulement des compétitions il existe :**

## **Les Officiels A**

- ✓ Juge-arbitre en chef
- ✓ Juge-arbitre
- ✓ Starter
- ✓ Chronométrateur en chef
- ✓ Juge d'arrivée en chef
- ✓ Officiel de sécurité
- ✓ Officiel médical
- ✓ Officiel de parcours

## **Les Officiels B**

- ✓ Chronométrateur
- ✓ Juge d'arrivée
- ✓ Juge de course
- ✓ Commissaire de course
- ✓ Juge de virage
- ✓ Juge de plateforme de ravitaillement
- ✓ Greffier



## OFFICIEL DE SECURITE :

- ❖ Est responsable de tous les aspects de la sécurité liés au déroulement de la compétition

## OFFICIEL MEDICAL :

- ❖ Est responsable de tous les aspects médicaux liés à la nature de la compétition et des compétiteurs

## OFFICIEL DE PARCOURS :

- ❖ Est responsable de l'inspection du parcours
- ❖ S'assure que les zones de départ et d'arrivée sont correctement signalées
- ❖ S'assure que tous les points de virage du parcours sont correctement signalés
- ❖ S'assure que les juges de virage sont en place avant le départ de la compétition



## JUGE ARBITRE EN CHEF :

- ❖ Exerce toute autorité sur tous les officiels
- ❖ A autorité pour intervenir à n'importe quel moment dans la compétition, comme par exemple arrêter la course en cas de conditions dangereuses mettant en péril la sécurité des nageurs et des officiels
- ❖ Juge toutes les réclamations relatives à la compétition en cours
- ❖ Signale aux nageurs, en levant le drapeau et en donnant de brefs coups de sifflet, que le départ est imminent et indique, en pointant le drapeau vers le starter, que la compétition peut commencer
- ❖ Disqualifie tout nageur pour toute infraction au règlement, qu'il observe personnellement ou qui lui est signalée par d'autres officiels autorisés
- ❖ Nomme des officiels supplémentaires si nécessaire
- ❖ S'assure, avant le début de la course et à la fin de la course, que tous les nageurs soient recensés et bien arrivés



# LES OFFICIELS EAU LIBRE



## JUGE-ARBITRE :

- ❖ Au nombre de 2 minimum, des juges-arbitre supplémentaires seront ajoutés proportionnellement au nombre d'engagés
- ❖ Disqualifie tout nageur pour toute infraction au règlement, qu'il observe personnellement ou qui lui est signalée par d'autres officiels autorisés



# LES OFFICIELS EAU LIBRE



## STARTER :

- ❖ Donne le départ de la course après le signal du juge-arbitre en chef.







## COMMISSAIRE DE COURSE :

- ❖ Rassemble et prépare les concurrents avant chaque épreuve
- ❖ S'assure que chaque concurrent est correctement identifié par un numéro de course et que tous les nageurs ont coupé leurs ongles de mains, de pieds et ne portent pas de bijoux, y compris de montre
- ❖ S'assure que tous les nageurs sont présents et rassemblés avant le départ
- ❖ Tient informé les nageurs et les officiels du temps restant avant le départ
- ❖ S'assure que tous les vêtements et équipements laissés dans la zone de départ soient transportés dans la zone d'arrivée et gardés en lieu sûr
- ❖ S'assurer que tous les nageurs sortant de l'eau à l'arrivée ont l'équipement de base nécessaire à leur bien-être





## CHRONOMETREUR EN CHEF :

- ❖ Affecte les chronométrateurs à leurs positions pour le départ et l'arrivée
- ❖ Vérifie le bon fonctionnement des chronomètres

## CHRONOMETREUR :

- ❖ Prend le temps de chaque nageur





## JUGE D'ARRIVEE EN CHEF :

- ❖ Attribue une place à chaque juge d'arrivée
- ❖ Rassemble après la course les feuilles de résultats signées par chaque Juge à l'Arrivée et établir les résultats et le classement qui seront directement remis au juge-arbitre en chef

## JUGE D'ARRIVEE :

- ❖ Enregistre le classement des nageurs après chaque arrivée



## JUGE DE VIRAGE :

- ❖ Est placé de manière à s'assurer que tous les nageurs exécutent correctement les changements de direction
- ❖ Signale sur le champ l'infraction au nageur par des coups de sifflet, puis transmet immédiatement l'infraction au juge-arbitre en chef





## JUGE DE COURSE :

- ❖ Observe un nageur qui lui a été affecté et s'assure qu'il ne prend pas un avantage quelconque, ou ne commet pas un acte contraire à l'esprit sportif vis-à-vis d'un autre nageur et, si la situation l'exige, ordonne au nageur de se maintenir à l'écart de tout autre nageur



## JUGE DE PLATEFORME :

- ❖ Est responsable de la gestion de l'activité ravitaillement et des représentants autorisés des nageurs qui sont présents sur la plateforme

## GREFFIER (Secrétariat) :

- ❖ Traite la compétition sur extranat et extranat pocket )
- ❖ Sort les start-list, enregistre les résultats et sort les classements et les podiums
- ❖ Signale toute violation du règlement au juge-arbitre en chef sur une fiche signée, détaillant l'infraction et la règle enfreinte

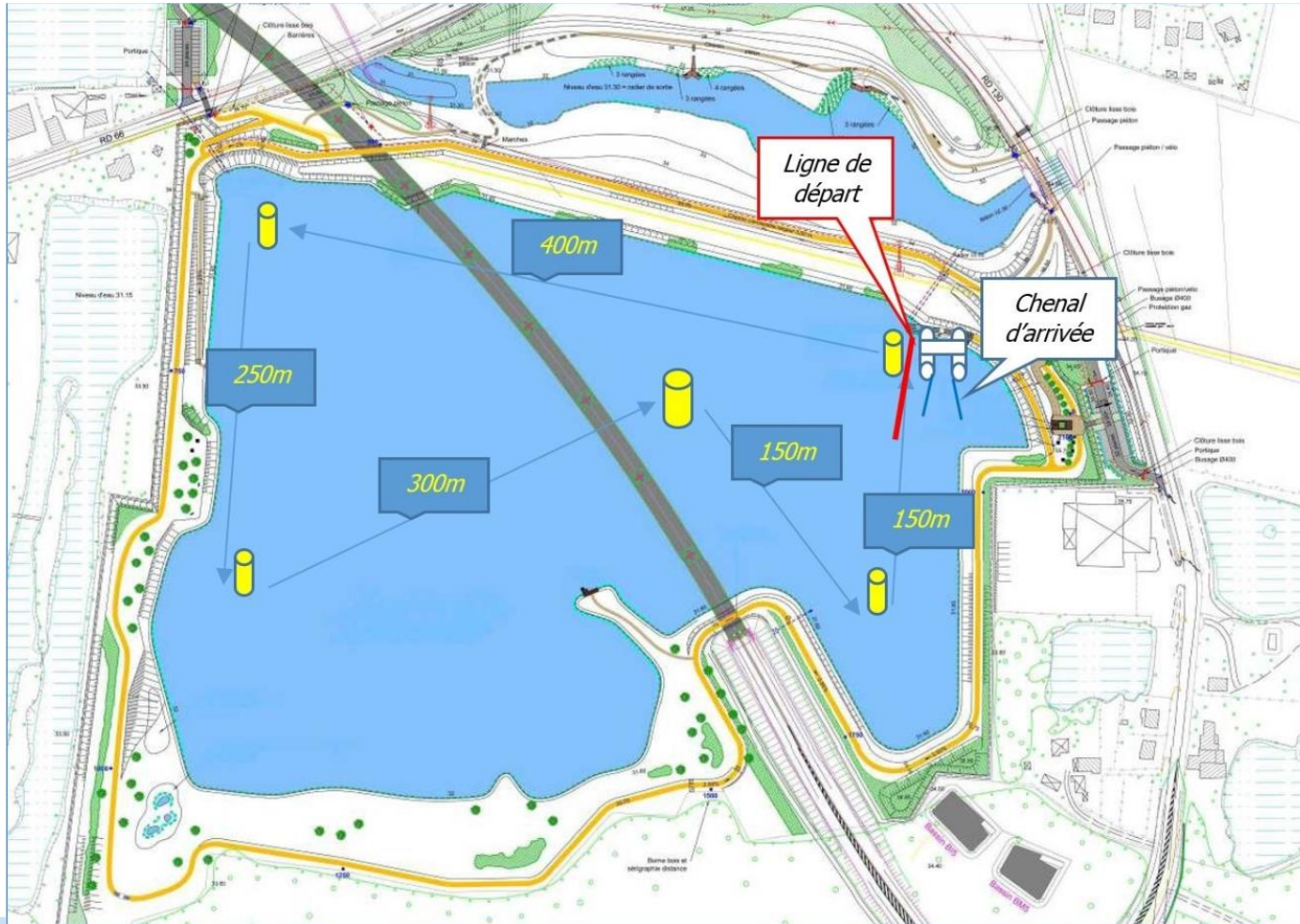
## DEROULEMENT D'UNE EPREUVE :

- ❖ Les épreuves de Natation Eau Libre se disputent en milieu naturel
- ❖ Les distances courantes sont 500m (Ex Pass-Compétition), 2,5 km, 5km, 10km et 25 km
- ❖ Seul le 10km est inscrit au programme olympique
- ❖ Les nageurs doivent effectuer l'ensemble du parcours en respectant les bouées de changement de direction et les limites de parcours



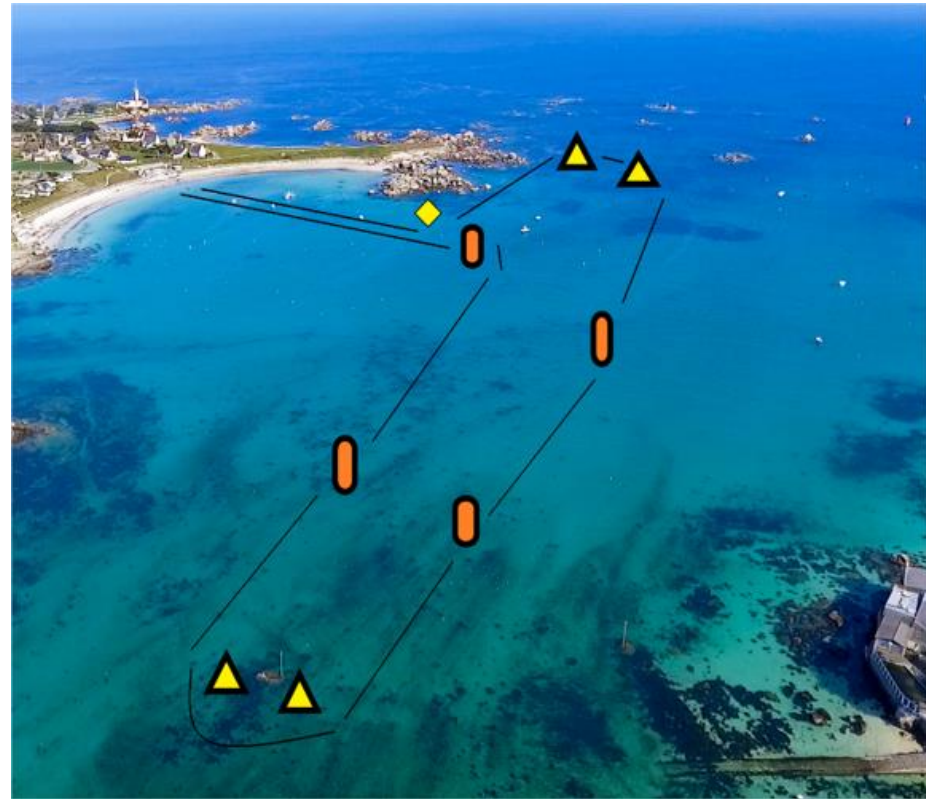
# LES OFFICIELS EAU LIBRE

## LE PARCOURS :



# LES OFFICIELS EAU LIBRE

LE PARCOURS (suite) :





## TEMPERATURE DE L'EAU :

- ❖ La température de l'eau la plus basse possible pour un événement en eau libre est de 14°C (règlement FFN) et de 16°C (règlement FINA)
- ❖ Lorsque la température de l'eau est inférieure à 18°C, le port d'une combinaison thermique (néoprène ou polyuréthane) et d'un bonnet est obligatoire pour chaque participant

A noter que pour les épreuves grand public, il est prévu une dérogation au règlement FFN Eau Libre et dans ce cas le port d'une combinaison thermique (néoprène ou polyuréthane) **est autorisé**, même lorsque la température de l'eau est supérieure à 20°C, mais inférieure à 24° (Nouveauté 2021)

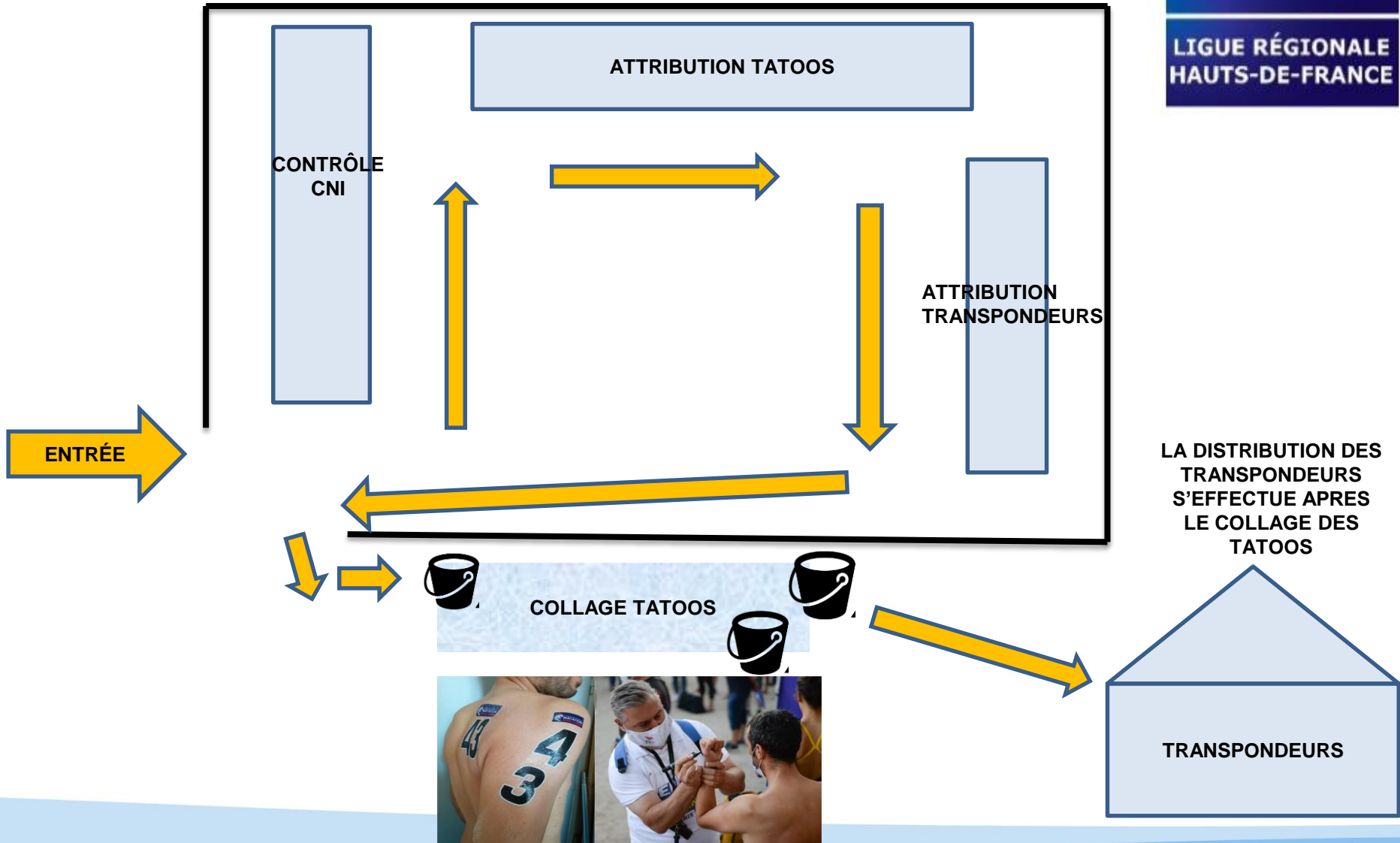
## AVANT LE DEBUT DE L'ÉPREUVE :

- ❖ Après avoir vérifier la licence des licenciés FFN et après que le nageur est enfilé complètement son maillot de compétition (combinaison), il faut vérifier que le nageur n'est pas graissé pour faciliter l'apposition des tatoos, qu'il a les ongles (mains et pieds) coupés, et que les bijoux (bagues, boucles oreilles, montres) ont été retirés

## LE MARQUAGE :

- ❖ La fonction de Marqueur est un élément primordial dans le bon déroulement de l'épreuve
- ❖ Marquer les nageurs selon le numéro qui leur a été attribué. Idéalement il faut marquer : Les mains ; Le haut du bras (dans le sens vertical) ; Et les épaules sur l'omoplate ou à la naissance du membre supérieur en fonction de la coupe du maillot

# LES OFFICIELS EAU LIBRE



## LE BRIEFING D'AVANT COURSE :

- ❖ Il se déroule le jour même sous l'autorité du Juge Arbitre en Chef.
- ❖ Les points clés d'un briefing d'avant course sont :
  - ✓ Mot de Bienvenue et présentation des Officiels
  - ✓ Préciser les formalités de départ et rappeler les limites de temps.
  - ✓ Donner les prévisions météo et informer de la température de l'eau
  - ✓ Décrire le dispositif de Sécurité sur l'eau et rappeler les règles de sécurité lors d'un abandon : Se mettre sur le dos, bras levé, ne jamais sortir de l'eau par soi-même
  - ✓ Préciser où se fait l'appel des participants
  - ✓ Présenter le parcours, le situer sur un plan général, et montrer le tracé de la course avec les Bouées (couleur) et le sens de passage
  - ✓ Indiquer la présence (ou non) d'un bateau de tête
  - ✓ Situer (si nécessaire) la plateforme de ravitaillement
  - ✓ Préciser les conditions de départ et décrire l'arrivée en entonnoir, et la plaque (toucher obligatoire)
  - ✓ Rappeler les règles de fair-play, ainsi que les règles de préservation d'environnement
  - ✓ Terminer par des mots d'encouragement



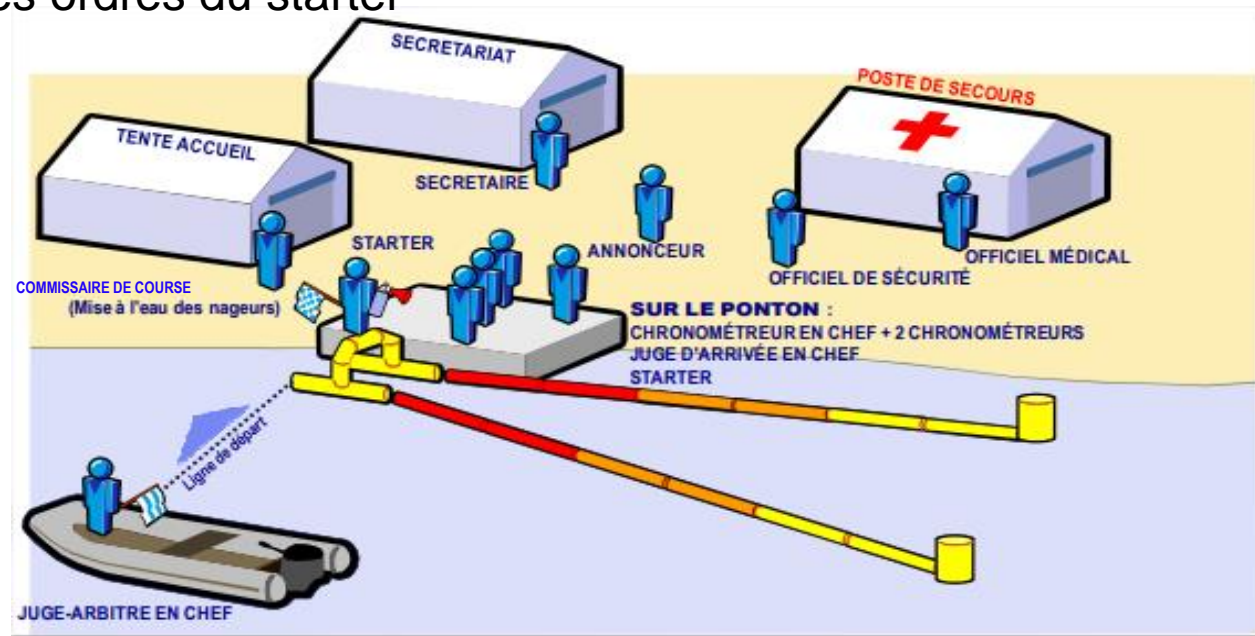
# LES OFFICIELS EAU LIBRE



## LE DEPART :

- ❖ Le juge-arbitre en chef, après avoir indiqué par un drapeau levé verticalement et des coups de sifflet brefs que le départ est imminent, pointe le drapeau vers le starter pour signaler que la compétition est sous les ordres du starter

- ❖ Au commandement "à vos marques !" du starter, les nageurs doivent prendre immédiatement une position de départ aligné sur la ligne de départ



- ❖ Le starter donne le signal de départ avec une corne de brume ou pistolet + drapeau. Le départ doit être à la fois audible et visuel

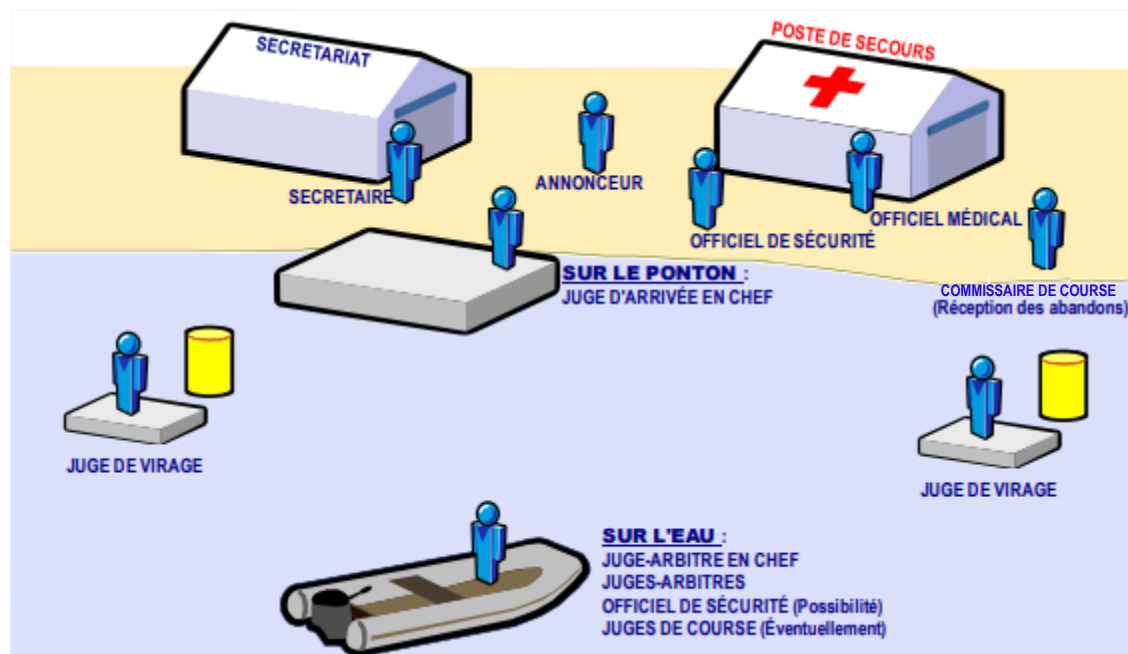


# LES OFFICIELS EAU LIBRE



## LA COURSE :

❖ Les nageurs doivent effectuer l'ensemble du parcours en respectant les bouées de changement de direction et les limites de parcours









## L'ARRIVÉE :

- ❖ La zone d'arrivée doit être clairement marquée (plaque d'arrivée)
- ❖ Les nageurs doivent toucher la plaque verticale pour finir la course. Tout nageur qui ne touche pas la plaque verticale sera disqualifié
- ❖ Les Juges à l'Arrivée et les chronométreurs sont placés de manière à pouvoir observer les arrivées à tout moment
- ❖ Le marquage sur la main sera très utile aux juges à l'arrivée pour identifier le nageur lorsqu'il touchera la plaque d'arrivée, ainsi qu'aux officiels qui auront à visionner la vidéo d'arrivée



## LES LIMITES DE TEMPS :

- ❖ Les concurrents qui ne finissent pas la course dans les limites de temps doivent être sortis de l'eau, sous réserve que le Juge-Arbitre en Chef peut autoriser un concurrent hors des limites de temps à terminer la course mais ce concurrent ne pourra recevoir ni points, ni prix.
- ❖ Les limites de temps doivent s'appliquer comme suit : à partir du temps d'arrivée des premiers nageurs : 15 minutes par 5 km (et au prorata) jusqu'à un maximum de 120 minutes

## LES DISQUALIFICATIONS :

- ❖ Si, de l'opinion du Juge-Arbitre en Chef ou des Juges-Arbitres, un nageur, par lui-même ou par l'intermédiaire de son représentant désigné, ou de son bateau d'escorte, tire avantage par violation du règlement ou a un contact intentionnel avec un autre nageur, la procédure suivante sera appliquée

### **1ère infraction**

Un drapeau jaune et une carte portant le numéro du nageur seront présentés pour signaler et informer le nageur qu'il viole le règlement.

### **2ème infraction**

Un drapeau rouge et une carte portant le numéro du nageur seront présentés par le Juge-Arbitre pour signaler et indiquer au nageur qu'il viole une seconde fois le règlement.

Le nageur sera disqualifié, devra quitter l'eau immédiatement, sera placé dans un bateau d'escorte de sécurité, et ne prendra plus part à la compétition.

- ❖ Si, de l'opinion d'un Juge-Arbitre, une action d'un nageur ou de son bateau d'escorte, ou de son représentant désigné est jugée "contraire à l'esprit sportif", celui-ci disqualifiera le nageur concerné immédiatement.

## LA FIN DE L'ÉPREUVE :

- ❖ Après la fin de l'épreuve le Juge Arbitre en Chef doit :
  - S'assurer qu'il n'y a plus de nageurs dans l'eau et **déclarer** la course finie (conformément au délai de course fixé par le règlement de l'évènement)
  - Recevoir les résultats et classements, les vérifier avec le Juge à l'Arrivée en Chef et les signer
  - Juger toute réclamation éventuelle.